

MAGIC

The Gathering®

HISTORY

Sortie	Block	Edition Vo	ID	Edition Vf	Taille ⁱ	Bord
Février 2008	Lorwyn	Morningtide	150	Noir
Octobre 2007				...	301	Noir
Juillet 2007	Corpus	10th Edition		10ème Édition	383(401)	Noir ⁱⁱ
Mai 2007	Time Spiral			Vision de l'Avenir	180	Noir
Février 2007				Chaos Planaire	165	Noir
Octobre 2006				Spirale Temporelle	422	Noir
Mai 2006	Ravnica			Discorde	180	Noir
Février 2006				Le Pacte des Guildes	165	Noir
Octobre 2005				Ravnica: La Cité des Guildes	306	Noir
Juillet 2005	Corpus	9th Edition		9ème Édition	359	Blanc
Juin 2005	Kamigawa			Libérateurs de Kamigawa	165	Noir
Février 2005				Traîtres de Kamigawa	165	Noir
Octobre 2004				Guerriers de Kamigawa	306	Noir
Mai 2004	Mirrodin			Cinquième Aube	165	Noir
Février 2004				Sombracier	165	Noir
Octobre 2003				Mirrodin	306	Noir
Juillet 2003 ⁱⁱⁱ	Corpus	8th Edition		8ème Édition	357	Blanc
Mai 2003	Onslaught			Fléau	143	Noir
Février 2003				Légions	145	Noir
Octobre 2002				Carnage	350	Noir
Mai 2002	Odyssey			Jugement	143	Noir
Février 2002				Tourment	143	Noir
Octobre 2001				Odyssée	350	Noir
Avril 2001	Classic	7th Edition		7ème Édition	335(350)	Blanc

Sortie	Block	Edition Vo	ID	Edition Vf	Taille	Bord
Juin 2001 ^{iv}	Invasion			Apocalypse	143	Noir
Février 2001				Planeshift	143	Noir
Octobre 2000				Invasion	335(350)	Noir
Juin 2000	Mercadia			Prophétie	143	Noir
Février 2000				Némésis	143	Noir
Octobre 1999				Masques de Mercadia	335(350)	Noir
Avril 1999	Classic	6th Edition		6ème Édition	335(350)	Blanc
Juin 1999	Urza			La Destinée d'Urza	143	Noir
Février 1999				L'Héritage d'Urza	143	Noir
Octobre 1998				L'Épopée d'Urza	335(350)	Noir
Juin 1998	Rath			Exode	143	Noir
Mars 1998				Forteresse	143	Noir
Octobre 1997				Tempête	335(350)	Noir
Mars 1997	Basic	5th Edition	©1997	5ème Édition	434(449)	Blanc
Juin 1997	Mirage			Aquila	167	Noir
Février 1997				Visions	167	Noir
Octobre 1996				Mirage	335(350)	Noir
Juillet 2006	Ice Age			Souffle Glaciaire	155	Noir
Juin 1996				Alliances	144(199)	Noir
Juin 1995				Ere Glaciaire	373(383)	Noir
Mai 1995	Basic	4th Edition	©1995	4ème Édition	368(378)	Blanc
Octobre 1995	Homelands			Terres Natales	115(140)	Noir
Novembre 1994				/	102(187)	Noir
Août 1994				/	119(121)	Noir
Avril 1994	Revised	Revised		3ème Édition	296(306)	Blanc/Noir ^{viii}

Sortie	Block	Edition Vo	ID	Edition Vf	Taille	Bord
Juin 1994	Legends	Legends		/	310	Noir
Mars 1994		<i>Antiquities</i>		/	85(101)	Noir
Décembre 1993		Arabian Nights		/	78(92)	Noir
Janvier 1994	Unlimited	Unlimited		/	292(302)	Blanc ^{ix}
Octobre 1993	Limited	Beta		/	292(302)	Noir
Août 1993		Alpha	((/	290(295)	Noir

Novembre 2004	Humor		U	/	141	Gris/Noir ^x
Août 1998				/	88(94)	Gris/Noir

Décembre 2001	Reprints		D	1993 -> 2001	2x62	Blanc
Janvier 2001			(orig)	1993 -> 1999	4x40	Blanc
Décembre 2000				1993 -> 2000	2x61	Blanc
Juin 1999			(orig)	1993 -> 1998	2x60	Blanc
Août 1995			(orig)	1993 -> 1995	116(125)	Blanc
Mai 1995		1993 -> 1995	(orig)	Renaissance	122	Noir ^{xi}

Juillet 2000	Starters ^{xii}	STARTER ₂₀₀₀	/	Starter 2000	2x37+11	Blanc
Juillet 1999		STARTER ₁₉₉₉		/	173	Blanc
Mai 1999				/	180	Blanc
Juin 1998				Portal Second Age	165	Noir
Juin 1997		PORTAL [™]		Portal	222	Noir

Juillet 1997	Specials ^{xiii}	VANGUARD		/	(32)	/
--------------	--------------------------	-----------------	---	---	------	---

Octobre 1996	Promos ^{xiv}	DCI Judge Gift Cards		/	9	Noir
Septembre 1994		Promotional Cards		/	5	Noir
Juillet 1994		Special Occasions		/	1	Noir

- i Certaines éditions présentent des cartes non-jouables (« Tokens », « Rule cards ») ou des cartes variantes accidentelles (« Misprints ») ou volontaires (« Multiple Art » pour les « Basic Lands » par exemple, ou certaines cartes « Common » des vieilles extensions) : le total de cartes « all-inclusive » est alors indiqué entre parenthèses ...
De même, il ne suffit pas d'ajouter ensemble toutes les valeurs non-parenthésées pour obtenir le nombre total de cartes uniques, car certaines cartes ont été reprises d'une édition à une autre (au moins au sens du « Cardname »), notamment dans les « Core sets » qui reprennent régulièrement des cartes limitées ainsi que « Time Spiral » qui contenait une bonne proportion de reprises « Timeshifted » ...
Enfin, notons que le nombre total de « Cardnames » uniques (9073 à ce jour) peut être aussi discuté, car plusieurs cartes ont un effet quasi similaire (avec un coût d'invocation plus ou moins proche) bien qu'ayant un « Cardname » différent ...
- Rmq : ce chiffre de 9073 se décompose comme suit :
- * B = 1457
 - * U = 1447
 - * G = 1442
 - * R = 1438+1 (le B.F.M. de Unglued qui est découpé sur 2 cartes !)
 - * W = 1445
 - * A = 967
 - * L = 334
 - * Multi = 516
 - * Dual (et même Quintal pour le W/W/W/W de Unhinged !) = 26
 - * les cartes ayant un autre « Cardname » (et autre effet) lorsqu'elles sont tournées à 180° (Cycle de « Kamigawa ») sont de couleur pure et sont déjà comptées dans les chiffres précédents ...
 - * le « Erase (Not the ...) » est une farce de « Unhinged » pour nous faire croire qu'ils ont failli éditer 2 cartes différentes avec le même nom, mais c'est faux puisque la présence des parenthèses dans le nom fait que le nom n'est plus le même que le « Erase » d'origine, et chaque carte est donc comptée une fois dans les chiffres précédents ...
 - * les « Tokens » et cartes non-jouables (comme « Vanguard ») ne sont pas comptées ici ...
- ii Bordure noire exceptionnelle pour un « Core set », à l'occasion de la 10ème édition et du 15ème anniversaire du jeu ...
- iii A compter de cette date, à l'occasion du dixième anniversaire du jeu, les cartes revêtent un nouveau « Layout » ...
- iv De la 5ème à la 7ème édition, la notion de « Block » était expérimentale, sur le modèle du cycle « Mirage », et certaines nouvelles règles étaient débuggées / testées dans la dernière extension du block précédant la nouvelle édition de base, d'où certains recouvrements chronologiques entre « Blocks » ...
- v C'est à partir de cette édition que certaines cartes, toutes raretés confondues, apparaissent parfois dans certains « Boosters » avec une apparence holographique (et une étoile filante surimprimée en bas de la boîte de texte), et sont dites « Premium » ou « Foil », acquérant ainsi une valeur largement supérieure aux « Rares » de base ...
- vi C'est à partir de cette édition que la rareté de la carte est codée dans son symbole (sombre = « Common », argenté = « Uncommon », doré = « Rare ») ...
- vii Cette édition a été spécialement conçue (avec 10 ans de retard !) afin de pouvoir appliquer rétroactivement la notion de « Block » aux premières éditions (qui n'avaient pas été développées dans cet esprit), et ainsi clôturer le cycle « Ice Age » ...
- viii Bordure noire exceptionnelle pour l'édition française (et autres éditions non-anglophones ?), à l'occasion des premières traductions (et plus ou moins par erreur aussi !...)
- ix Bordure blanche pour démarquer l'édition de base, sortant de sa phase expérimentale et ne devant dorénavant plus être « à tirage limité » dans le temps (d'où le nom « Unlimited »), contrairement aux éditions d'extensions thématiques ...
- x Les cartes arborent un bord gris argenté pour les démarquer des séries principales, « sérieuses », à l'exception des 5 « Basic Lands » qui restent jouables « normalement », malgré un design graphique sortant de l'ordinaire ...
- xi Ces cartes n'ont pas le bord blanc habituel des « Reprints », car il s'agissait de corriger le fait que dans la 4ème édition en français, certaines vieilles cartes y auraient été reprises sans avoir été préalablement éditées en français avec un bord noir ...
- xii Editions spéciales « (aux règles) allégées » destinées aux joueurs novices, débutants, jeunes ...
- xiii Cartes spéciales, n'étant pas des sorts « jouables » mais représentant plutôt un « archétype de joueur spécial », qui modifient globalement l'environnement de jeu le temps d'une partie ...
- xiv Cartes inédites, éditées spécialement à l'occasion d'événements particuliers, et préfigurant l'engouement des joueurs pour les « Home made cards » et autres « Fun cards » (cf. aussi les séries « Humor ») ...
Ne sont listées ici que les premières cartes « Promo » historiques, il y en a eu depuis beaucoup d'autres (pour la plupart non jouables car ayant un format ou un dos différent des cartes classiques et empêchant donc de les inclure dans un « deck ») :
- « oversized cards » (hors format),
 - « collector's editions » (avec un bord doré sur le dos),
 - « champion's deck » (avec un dos noir),
 - « power 9 » (série spéciale de « reprints » des 9 cartes les plus chères, hors collection, avec un « artwork » bizarre),
 - « prereleases » et autres « awards » (jouables),
 - « euro lands » et autres éditions spéciales régionales (jouables),
 - « tokens » ...